

Desarrollo de una Metodología Rápida para la Construcción y Manejo de Portales: El Portal Programa WCS Andes del Norte para la Investigación y Conservación del Oso Andino como Ejemplo

Isaac Goldstein
Eddy Paredes

Informe de Avance, Marzo 2006

Visión

Cualquier persona con acceso a Internet, independientemente de su nivel académico, puede, por esta vía, tener acceso a información actualizada sobre un proyecto, programa o tema específico. El usuario puede tener acceso a diferentes niveles de esta información dependiendo del grado de interés o de la utilización que quiera hacer de ésta, la cual puede ser para beneficio personal o institucional.

Estrategia

De allí la necesidad de crear una herramienta que permita poner al alcance, tanto de profesionales, como del público en general, la información relacionada o generada por un proyecto, programa o tema de interés, de una manera clara, concisa, permanente y actualizada. Dicha herramienta debe ser económica y de fácil manejo.

El Programa de Investigación y Conservación del Oso Andino de WCS Andes del Norte emprendió la tarea de construcción de un portal en donde se pretende presentar toda la información general relacionada con este programa, siendo su vez una puerta de entrada permanente al conocimiento específico del Oso Andino. Dicho portal para ser realizado al más bajo costo posible, pensando en las restricciones inherentes a proyectos de investigación y conservación de fauna silvestre sin fines de lucro, como éste. Constituye además una herramienta de manejo sencillo a fin de facilitar la puesta al día de la información que ofrece de forma permanente.

Conceptualización

La tecnología de la información y comunicación (TIC) y, particularmente el Internet como una herramienta de difusión y acceso a la información, están transformando la dinámica bajo la cual operan las diferentes actividades que dependen de la información para su desarrollo e implementación.

Las TIC ofrecen nuevas oportunidades para poner al alcance de un público, cada vez más amplio, un flujo continuo de información sobre temas de interés general. En el pasado el acceso a dicha información era restringido debido a problemas de logística y costo

vinculados a la inversión requerida para la producción, transporte, almacenamiento y, en general, para el manejo de tales datos, materializados en una base física (libros, revistas, etc., papel).

Pero, si bien es cierto que las TIC permiten la distribución y acceso rápido a muchos datos, es igualmente cierto que la transformación de esos datos en información y su puesta en Internet aún conlleva algunos costos que muchas instituciones no pueden sufragar.

Esta situación ha hecho, que exista una marcada tendencia a la producción de páginas web cortas y con información superficial sobre un tema en particular. Concretamente, es notable el número de páginas que circulan en Internet con información general sobre un programa o proyecto que carece de información sobre la producción o el conocimiento que dicho proyecto ha generado. En resumen, Internet está inundada de páginas que son más portadoras de publicidad que de verdadero conocimiento. Sin embargo, existe una tendencia al uso masivo de páginas y portales con fines de difusión del conocimiento.

Para lograr éxito en el objetivo de colocar el conocimiento generado por un proyecto o programa, al alcance del público, tenemos que transformar los conocimientos y datos generados en información, esto es, transformarlos en signos. Estos signos deben ser oportunos, fiables, claros y de utilidad para los destinatarios. Por otro lado, para que esta información sea aprovechada por el público en general, debemos promover la comunicación, esto es, la construcción de mensajes cuyos contenidos, códigos, nivel de complejidad y momento de intercambio sean acordados con el interlocutor a fin de transformarlo en usuario.

Como primer paso para la consecución de este objetivo se debe crear un portal (gateway) enfocado al tema, proyecto o programa cuyos datos y conocimientos producidos queremos colocar al alcance del público. Dicho portal va a estar compuesto por páginas web elaboradas bajo formatos diferentes, tanto HTML, como archivos PDF. La estructura del portal debe ser concebida de manera jerarquizada, bajo una forma ramificada, es decir, se presentará la información más general en un primer plano, y en los planos subsecuentes, la información específica o de detalle; una página sobre un tema general estará vinculada a una o a varias páginas sobre aspectos particulares del mismo tema y así sucesivamente.

Sin embargo, independientemente de su posición dentro de la cascada de información que es el portal, cada página tiene que presentar ideas claras y completas sobre el asunto que trata. Esto se debe cumplir desde la página de entrada y presentación del portal, hasta la última (la cual puede ser un archivo PDF o una página HTML sobre algún tema secundario), cada una de las cuales debe tener información completa sobre el tema que aborda.

El número de páginas a colocar por el administrador del portal es ilimitado y dependerá de la información de que se disponga, así como del nivel de detalle que se quiera ofrecer. Cada una de estas páginas o vínculos, a excepción de los documentos PDF, deberían caber en una pantalla. Esto permite enfocar la atención del interesado en un solo asunto a la vez. Si el usuario quisiera más información podría pasar a otra página, si no, puede bastarle con revisar una sola pantalla y obtener suficiente información sobre el tema de interés. Con

esta estrategia de presentación de los datos y conocimiento en cascada, permitimos que el usuario llegue hasta donde quiera llegar dentro del portal estableciendo comunicación.

Sin embargo, la estructura anteriormente descrita puede ser engorrosa, costosa y difícil de entender por el usuario, si para cada una de ellas utilizamos un formato y diseño diferente.

Se quiere que las paginas del portal permitan, al usuario, identificar a ese portal como tal, y que a su vez permita, a su administrador, la construcción rápida de cada una de estas paginas.

Poner ejemplos de página de presentación del portal

Poner páginas de documentos con información detallada

Esto es un marco de presentación base. Sin embargo, tampoco queremos la repetición de ese formato único de una manera idéntica, podemos aspirar que tomando en cuenta este marco base, tengamos la posibilidad de un numero de alternativas o **templetes de trabajo** que difieran en cuanto a la composición y contenido de cada una de las paginas. Dicha paginas estarán entonces compuestas por los templetes (diferentes esquemas de presentación de las paginas) el contenido de las mismas que en el caso nuestro, son textos correspondientes al tema que presenta la pagina, imágenes del tema que presenta la pagina y/o texto de archivo PDF. Tenemos entonces una variedad de templetes de trabajos que se presentan con un mismo marco pero que difieren en cuanto al numero de párrafos que contienen, el numero de imágenes que contienen y si tienen o no como contenido un texto PDF. Dependiendo del numero de párrafos e imágenes vamos a poder tener párrafos con textos de diferentes tamaños. Escogeremos entonces el templete de trabajo que se ajuste a nuestras necesidades de información. Para armar una pagina entonces solamente necesitamos conocer el largo del texto y en cuantos párrafos de cierto numero de palabras, lo vamos a dividir de manera de escoger entonces el templete a usar. Eso significa que una vez tenemos un texto y las imágenes que lo acompañan podemos construir una pagina en cuestión de minutos.

En nuestro caso, escogimos como marco y referencia para nuestro portal la pagina de entrada del sitio web de WCS y en base a este, desarrollamos tanto el diseño marco para todas las paginas del portal como diseñamos la pagina de entrada o pagina principal del portal.

El concepto entonces para armar este tipo de portal se basa en la construcción de un diseño marco para todas las paginas, el diseño de la pagina principal en base a la información que deseamos incluir en el portal, y el diseño de una gran diversidad de templetes de trabajo basados en el diseño marco desarrollado. Esto nos permite, una vez tenemos la información que deseamos colocar en el portal, construir una nueva pagina o modificar una pagina ya establecida en cuestión de minutos.

Arquitectura.-

La arquitectura del portal esta dividida en 2 partes básicas: arquitectura de la información. y arquitectura de la presentación

Arquitectura de la Información

Tomando como base todos los componentes para la construcción del portal y de sus paginas web, y el volumen de información que cada uno de esos componentes tenga y el grado de acceso que tienen que tener para su actualización y ordenamiento construimos lo que llamamos la arquitectura de la información.

La arquitectura de la información se compone de 2 partes básicas que se traducen a su vez en 2 carpetas: ***html_public*** y ***html_work***

El ***html_public*** es como ya lo dijimos con anterioridad la parte y archivo del portal en donde tenemos toda la información que va a estar presente en las paginas a la vista del publico. Esta información se compone tanto de todas las imágenes que permiten armar las paginas como tal, las imágenes a mostrar acompañando a los textos, los textos y los archivos *pdf* que acompañan las paginas o que son referenciados en las paginas. Tenemos una gran cantidad de información que tenemos que agrupar y ordenar de una manera sistemática y efectiva que nos permita el acceso rápido a la misma para su utilización. Es por ello que el archivo ***html_public*** esta fue dividido en una serie de archivos y carpetas que tienen funciones ya sea operativas o de almacenamiento de información. La estructura de cuantos archivos y carpetas vamos a tener dentro de ***html_public*** va a depender tanto de la arquitectura de presentación del portal como de la cantidad de información que cada uno de los componentes del portal tenga.

Los archivos que componen a ***html_public*** del portal que nos sirve de ejemplo son Los siguientes:

- Index.php
- Estilo.php
- Fecha.php
- Carpeta Herramientas
- Carpeta Imágenes
- Carpeta Docs
- Carpeta Galería
- Carpeta Noticias
- Carpeta Países
- Carpeta Proyectos

Index.php

En este archivo esta todo lo relacionado con la estructura componentes y enlaces de la pagina principal

Estilo.php

En este archivo están todos los comandos de estilo del portal, el tamaño de las letras el tamaño y posición de los componentes del diseño marco, etc.

Fecha.php

Este archivo contiene el programa que nos da la fecha y hora en cada una de las paginas del portal

Carpeta Herramientas

Esta carpeta esta compuesta por todas las imágenes que necesitamos para armar el esqueleto de las paginas. Esto es todas las imágenes y textos necesarios para armar el mosaico de lo que es cada una de las paginas sin la información.

Carpeta Imágenes

En el caso particular del portal que estamos usando como ejemplo, las imágenes van a ser un componente de mucha importancia y con un gran volumen de ítems por lo que se estableció una carpeta exclusiva para las imágenes.

Carpeta Docs

Al igual que con el caso de las imágenes, nuestro portal tiene una gran cantidad de enlaces a documentos PDF, por lo cual se estableció una carpeta en donde se colocaran todos los documentos PDF del portal.

Las carpetas que se nombraran a continuación se establecieron en base al gran volumen de información que contienen, o que se estima van a contener.

Carpeta Galería

Esta carpeta es la contentiva de toda la información de la historia natural de la especie. Es la que actualmente tiene mayor numero de paginas y este numero se espere que aumente a medida que la información sobre esta especie se incrementa.

Carpeta Noticias

En el caso particular de nuestro portal y con respecto al Programa Oso Andino de WCS Andes Del Norte, la Carpeta Noticias esta dividida en 2 componentes ya que cumple un doble propósito. Por un lado tenemos en componente de noticias, en donde le ofrecemos al usuario del portal un recuento de los últimos acontecimientos que tienen que ver con el programa. Por otro lado, el componente "Noticias Viejas", le permite al usuario del portal tener conocimiento de las historia del proyecto o programa y por otro lado se resguarda el patrimonio histórico del proyecto p programa.

Carpeta Países

Esta carpeta corresponde a la información que se va a generar de cada uno de los países donde trabaja el proyecto, y que tiene alguna relación con el mismo.

Carpeta Proyectos

Se espera que los proyectos a su vez generen una gran cantidad de información y por eso se establece una carpeta para ellos.

El *html_work* es el archivo de la arquitectura de la información contenido de las herramientas y protocolos que nos van a permitir la construcción de cada una de las páginas del portal. Esta compuesto por tres carpetas básicas:

Carpeta Plantillas
Carpeta Arquitectura
Carpeta Protocolo

Carpeta Plantillas

En esta carpeta vamos a encontrar todo el grupo de plantillas de trabajo para los diferentes usos y formatos que se establecieron como parte del portal. El número de plantillas de trabajo va a depender de las necesidades de cada portal.

Carpeta Arquitectura

La carpeta Arquitectura va a contener archivos representativos de los mapas del portal. Cada vez que se le realiza una adición o modificación al portal, esta queda representada en el mapa del portal, donde se establece la posición de cada una de las páginas dentro de la estructura del portal. Un ejemplo del mapa del **Portal Programa WCS Andes del Norte para la Investigación y Conservación del Oso Andino** lo podemos ver en el Anexo 1 al final de este documento.

Carpeta Protocolo

En la carpeta protocolo encontraremos todos los protocolos relacionados con el manejo de la información y la construcción de las páginas Web.

Arquitectura de la Presentación

La arquitectura de la presentación está reflejada en el mapa del portal y es el resultado de cómo estructuramos en un principio nuestra página principal y los temas que definimos como importantes. En el caso particular del **Portal Programa WCS Andes del Norte para la Investigación y Conservación del Oso Andino** partimos de la página principal desde donde escogimos una serie de temas que van a conformar la base de información a ser presentada en el portal. De allí en adelante cada página nos llevará a páginas siguientes en donde podremos encontrar cada vez información más detallada.

Manejo del Portal

En el caso particular del **Portal Programa WCS Andes del Norte para la Investigación y Conservación del Oso Andino**, este está siendo manejado básicamente por 2 personas, Isaac Goldstein, que es el administrador del portal, ya que decide la estructura y composición del mismo, y Eddy Paredes, que es la WEBMASTER, ya que es la persona que en base a la información que le aporta Isaac Goldstein, monta las páginas web y mantiene funcionando el portal.

Anexo 1

Mapa del Portal

Marco Conceptual

- Prog. Inv. Cons. Oso Andino
 - Marco Conceptual esquema básico
 - Marco Conceptual esquema con investigaciones

Líneas de Trabajo

- Análisis del Paisaje
- Ecología del Oso Andino
- Caracterización de Patrones de Diversidad Genética
- Desarrollo de Técnicas de Monitoreo
- Conflicto Oso-Hombre

Proyectos

- Hábitos Alimentarios del Oso Andino
- Seguimiento del Oso Andino en senderos naturales usando técnicas no invasivas.
- El Oso Andino como dispersor de semillas
- Modelo de probabilidad de presencia en la Bioreserva del Cóndor
- El conflicto Oso Andino-Ganado en Oyacachi
- Monitoreo del Oso Andino en Oyacachi
- Insularización de las áreas silvestres en Venezuela
- Caracterización de los patrones de diversidad genética
- Investigación y monitoreo en Uribante Caparo
- Programa Nacional de Monitoreo de Oso Andino en Venezuela.
- Planificación regional para la conservación en los Andes Centrales de Colombia

Venezuela

Colombia

Ecuador

Explore WCS Oso Andino

Noticias Pasadas

Año 2005

Julio 2005 Visita de reconocimiento Uribante Caparo

Ago 2005 Exploración a las Serranías COFAN

Sep 2005 Culminación del Proyecto de Conflicto en Oyacachi

Relación con Otros Programas y Proyectos

Proyectos y Programas de WCS

Out Reach Project

NeoBat

Personal Asociado al Programa

Guillermo Bianchi

Macarena Bustamante

Jaime Camacho

Ananias Escalante

Saskia Flores

Isaac Goldstein

Oscar Goldstein

Victor Guerrero

Alberto Juarez

Gustavo Kattan

Fabiola Leon

Robert Marques

Carolina Murcia

Eddy Paredes

Gioconda Remache

Alvaro Tapia

Carlos Valderrama

Socios y Colaboradores

DESURCA
Oficina Nacional de Diversidad Biológica
EcoAndina
Ecociencia
Alertis
US Fish and Wildlife
CeCalCULA
IDEAWILD
Wildlife Genetics International
Fundacion para la Supervivencia del Pueblo COFAN
UICN Sur
Zoo Conservation Outreach Group
Cleveland Metroparks Zoo

WCS en la Investigación y Conservación del Oso Andino

El Oso Andino en la Cultura e Historia de los Andes

Links de Interés

Noticias WCS Oso Andino

Sept 2005

Presentación en la Conferencia Internacional Osos Italia Decimosexta

Conferencia Osos Riva del Garda, Italia

EcoCiencia, Andean bear cattle conflict Oyacachi

Hábitat Availability Bioreserva del Condor

Exploration to the COFAN Territory (Abstract)

Oct 2005

Acogida del programa nacional de monitoreo

Oct 2005

Inicio del proyecto en Uribante Caparo

Galería WCS Oso Andino

Osos

Hábitat

Arbustal Espinoso

Selva Humeda Submontana

Selva Semicaducifolia Montana

Selva Nublada

Selva Nublada Montano Baja

Selva Nublada Montano Alta

Páramo Andino

Señales de Presencia

Senderos

Comederos

Bromelias Terrestres

Puya

Puya aristeguietae

Puya venezolana

Gregia

Pitcairnia

Bromelias Epifitas

Tillandsia

Tillandsia fendleri

Tillandsia longifolia

Tillandsia complanata

Guzmania

Guzmania mitis

Guzmania squarrosa

Bambú

Rhipidocladum germinatum

Palmas

Otras Plantas

Especies de Familias diferentes

Espeletia

Huellas

Sumo Walking

Walk Over Sapling

Marcas de Garras

Marca-Remarca

Señales de Ascenso

Encames

Encames en suelo

Nidos en Árboles

Excretas

Excretas Frescas

Excretas Viejas

Letrina

Grupos de Plántulas